**Лекция 06.09.2022**

**XML –** расширяемы язык разметки

<i>,<b> - не являются семантическими

<iframe> просмотр html документа внутри этого

<blank> - новая вкладка

<parent> - загрузка в родительский фрейм

<top> - загрузка в верхний фрейм

**Лекция 13.09.2022 CSS Bootstrap**

**CSS** файл кэшируется и сохраняется на странице, чтобы постоянно не загружать

Margin – внешний отступ

Padding – внутренний отступ

Можно создавать переменные для реализации разны тем

--main-bg-color: brown; - задавать лучше в псевдо классе root Обычно выбирается два контрастных цвета

**Лекция 20.09.2022**

1. **Физический –** каким образом кодируется сигнал в вид интерфейса(стандарт компьютера)
2. **Канальный**- каким образом соединить два компа в сеть. **Mac-адресс –** физический адрес, защитный в сетевую карту. 32 бита. Чтобы подключить несколько устройств, надо соединить их с hub. В современном мире используются switch 5 таблиц с mac-адресом, которые висят
3. **Сетевой –** между сетями компов ставим роутер(маршрутизатор). Через него идет широковещательный трафик для каждой из подсетей. На сетевом уровне ходят пакеты. В нем есть набор заголовков и информации. Он бьется на условные порции более низкого уровня(кадры). Пакет большой, поэтому на канальном уровне передается кадрами. На этом уровне создается IP адресация. IPV4 и IPV6. Отличаются количеством байтов для устройств
4. **Транспортный** – доставка данных между узлами TCP и UDP. Ходят уже сегменты. Критично важные файлы –TCP(гарантирует доставку).Скорость получения **– UDP**.
5. **Сеансовый –**нужен для организации, чтобы запросы выстраивались в виде цепочки
6. **Представительный –**вид данных
7. **Прикладной –** на нем работают конечные приложения

**Domain Name Service** – служба имен. Есть сопоставления символьное имя – ip адрес. На каждом компе есть файл hosts. Там содержаться ip и символьное имя для него. 127.0.0.1 localhost